

TREŚĆ DO UDOSTĘPNIENIA W DZIENNIKU ELEKTRONICZNYM:

TYTUŁ: Ogólnopolski Konkurs Programistyczny Gigathon

Zachęcamy wszystkich uczniów do wzięcia udziału w II edycji Ogólnopolskiego Konkursu Programistycznego Gigathon, który objęty został patronatem honorowym **Ministra Edukacji**.

Konkurs jest doskonałą okazją dla młodych pasjonatów technologii, aby sprawdzić swoje umiejętności programistyczne i zawalczyć o wyjątkowe nagrody.

W tej edycji do grona partnerów Gigathonu dołączyła firma Komputronik, która została sponsorem głównym i fundatorem sprzętu elektronicznego dla zwycięzców.

Nagrody:

- Konsola Xbox Series X;
- telefony, tablety i akcesoria marki Samsung;
- kursy i obozy programistyczne
- pakiety książek od wydawnictw Helion i HarperCollins

Kategorie:

- Minecraft (7-9 lat)
- Scratch (10-12 lat)
- C#, C++ oraz Python (13-15 i 16-18)

Etapy:

- I etap: 06.05 - 26.05 (quiz)
- II etap: 23.09 - 07.10 (quiz)
- III etap: 08.10 - 23.10 (zadanie projektowe)
- Wielki finał (listopad 2024)

Zapisy już wystartowały, dlatego nie czekaj i zapisz swoje dziecko na <http://info.gigathon.pl/edu>.

Wypełnienie formularza zajmie Ci tylko 3 minuty.

Konkurs to również szansa dla naszej szkoły, aby dołączyć do rywalizacji w ramach Gigathon School Challenge, gdzie każdy uczestnik zdobywa punkty i zwiększa jej szansę na wygraną.

Zachęcamy do zapoznania się ze stroną konkursu, gdzie znajdziecie nie tylko formularze zapisowe, ale również niezbędne materiały powtórzeniowe. Pobierz je, a Twoje dziecko sprawdzi swoją wiedzę i już dziś rozpocznie przygotowania do konkursu.